

УДК 519.876.5

В.В. Лишук, Й.Р. Селепина, Л.В. Ящинський, С.М. Костючко
Луцький національний технічний університет

ЗАСТОСУВАННЯ МЕТОДУ ЕЙЛЕРА В ЗАДАЧАХ ДИНАМІКИ

В.В. Лишук, Й.Р. Селепина, Л.В. Ящинський, С.М. Костючко. **Застосування методу Ейлера в задачах динаміки.** У статті показано застосування явного методу Ейлера на прикладі математичної моделі руху повітряної кулі, що описується нелінійним диференціальним рівнянням. Для опису та аналізу фізичних процесів застосовано мову програмування *FORTRAN* з графічним редактором *GRAPHER*.

Ключові слова: повітряна куля, алгебраїчні та диференціальні рівняння, інтегрування рівнянь.

В.В. Лишук, Й.Р. Селепина, Л.В. Яшинский, С.М. Костючко. **Применение метода Эйлера в задачах динамики.** В статье показано применение явного метода Эйлера на примере математической модели движения воздушного шара, которая описывается нелинейными дифференциальными уравнениями. Для описания и анализа физических процессов применен язык программирования *FORTRAN* с графическим редактором *GRAPHER*.

Ключевые слова: воздушный шар, алгебраические и дифференциальные уравнения, интегрирование уравнений.

W.W. Lyshuk, Y.R. Selepyna, L.W. Jashchynskyy, S.M. Kostiutchko. **Application of the Euler method in dynamics problems.** In the article the application of the explicit Euler method is shown on the example of a mathematical model of the balloon motion, which is described by nonlinear differential equations. The *FORTRAN* programming language with *GRAPHER* graphical editor is used for describing and analyzing physical processes.

Keywords: balloon, algebraic and differential equations, integration of equations.

Постановка проблеми. На сьогодні часто доводиться стикатися із задачами, розв'язок яких класичними методами неможливий. Це фізичні задачі, що описуються лінійними чи нелінійними диференціальними рівняннями зі звичайними або частинними похідними. Як відомо, розв'язком диференціального рівняння є певна функція або множина точок, що в залежності від кроку дискретизації і кінцевого часу інтегрування може сягати десятків-сотень тисяч точок, які необхідно розрахувати. Розв'язати таке рівняння вручну неможливо через величезний об'єм роботи. Тут слід застосувати інтегрування такого рівняння числовими методами [3, 4].

Якщо рівняння зі звичайними похідними розв'язуються явними чи неявними методами (Ейлера, Рунге-Кутта), то до рівнянь з частинними похідними слід застосовувати просторову дискретизацію за методами скінчених різниць або скінчених елементів. Це реалізується з допомогою персональних комп'ютерів з використанням відповідних математичних методів та програмування [1].

Аналіз досліджень. Класична математика пройшла довгий етап розвитку і досягла величезних успіхів у інтелектуальній культурі людства. Широке застосування ЕОМ в математичному моделюванні, розроблена теорія і значні практичні результати дають змогу говорити про обчислювальний експеримент, як про нову технологію і методологію наукових і практичних досліджень.

Відзначимо деякі переваги обчислювального експерименту в порівнянні з натурним. Обчислювальний експеримент, як правило, дешевший за фізичний. В цей експеримент можна легко вносити певні зміни. Його можна повторити ще раз, якщо це необхідно, і перервати в будь-який момент. В ході такого експерименту можна змоделювати умови, які не можна створити в лабораторії [3].

У ряді випадків проведення натурного експерименту затруднено, а іноді й неможливо. Часто проведення такого експерименту пов'язане з можливими непередбачуваними наслідками або з небезпекою для життя чи здоров'я людей. В цих випадках обчислювальний експеримент може стати основним засобом дослідження. З його допомогою виявляється можливим прогнозувати властивості нових, ще не створених конструкцій і матеріалів на стадії їх проектування, а також моделювати складні фізичні процеси. У той же час потрібно пам'ятати, що застосування результатів обчислювального експерименту обмежене рамками прийнятої математичної моделі. На відміну від натурних досліджень, обчислювальний експеримент дає змогу накопичувати отримані результати [4].

Отож, поява ЕОМ дала потужний поштовх ще більш широкому впровадження чисельних методів в практику наукових і технічних розрахунків. Швидкість виконання обчислювальних операцій зросла в мільйони разів, що дало змогу вирішувати широкий клас математичних задач, які до цього практично не розв'язувались.

Виклад основного матеріалу й обґрунтування отриманих результатів. У нашому столітті літаків і ракет, для яких доступні будь-які висоти над поверхнею Землі, повітряні кулі, громіздкі, ненадійні і некеровані, вже відійшли в минуле, хоча колись саме вони дали людині можливість піднятися в повітря. Втім, у деяких випадках повітряні кулі дуже зручні і часто використовуються. Наприклад, з аеростата зручно навчати стрибків з парашутом, а метеорологи можуть досліджувати тиск, температуру і повітряні потоки в атмосфері за допомогою куль-зондів.

Побудуємо математичну модель задачі, в якій потрібно визначити швидкість піднімання кулі, максимальну висоту підйому у функції часу. При цьому задається деяка модель атмосфери, тобто закон зміни тиску, густини або температури в залежності від висоти.

По суті, ця задача полягає у знаходженні умови рівноваги кулі, на яку діє сила тяжіння Землі, виштовхувальна (архімедова) сила і сила опору середовища. Якщо виштовхуюча сила більша за силу тяжіння (різниця цих сил називається підйомної силою), куля піднімається вгору. Але в міру підйому зменшується густина повітря, а, отже, зменшуються виштовхувальна сила і сила опору.

При збільшенні радіуса кулі виштовхувальна сила зростатиме пропорційно кубу радіуса, а вага оболонки – пропорційно квадрату радіусу. Отже, виштовхувальна сила зростатиме швидше і, починаючи з певного радіусу, стане більшою, ніж вага оболонки. Тоді куля почне підніматися вгору.

Розглянемо задачу динаміки тіла змінної маси, а саме піднімання повітряної кулі, що тягне за собою складений канат. Маса кулі змінюється за законом:

$$m = m_0 + \frac{\gamma h}{g} = \frac{G_0 + \gamma h}{g}, \quad (1)$$

де m_0 – маса повітряної кулі без канату, кг, γ – питома погонна вага канату, Н/м, h – висота підйому кулі, $g = 9,81 \frac{\text{М}}{\text{с}^2}$ – прискорення вільного падіння, G_0 – вага кулі, Н.

Об'єм кулі W , площа поперечного перерізу S будемо вважати незмінними, а довжину і міцність канату – достатніми.

Густина повітря, як відомо, зі збільшенням висоти зменшується. Опишемо цю зміну експоненційним законом:

$$\rho = \rho_0 \cdot e^{-\alpha h}, \quad (2)$$

де ρ_0 – густина повітря на поверхні землі (на рівні моря), $\text{кг}/\text{м}^3$, α – коефіцієнт зменшення густини, м^{-1} .

Як відомо, на кулю діють такі сили: підйомальна сила, сила тяжіння і сила опору повітря.

Для побудови моделі опишемо ці сили.

Архімедова сила:

$$P = \rho g W. \quad (3)$$

Сила тяжіння:

$$G = G_0 + \gamma h, \quad (4)$$

де G_0 – вага кулі, Н:

$$G_0 = S'z = 4\pi r^2 z. \quad (5)$$

Тут S' – площа поверхні шару, м^2 , z – густина матеріалу кулі, $\text{Н}/\text{м}^3$, r – радіус кулі, м. Сила опору повітря:

$$R = \frac{kS\rho V^2}{2}. \quad (6)$$

Тут k – коефіцієнт лобового опору, V – швидкість кулі, $\text{м}/\text{с}$, $S = \pi r^2$ – площа поперечного перерізу кулі, м^2 .

Складемо диференціальне рівняння у формі Мещерського [1] для вертикального руху кулі:

$$m \frac{d^2 h}{dt^2} = -\frac{dh}{dt} \cdot \frac{dm}{dt} - (G_0 + \gamma h) + \rho_0 e^{-\alpha h} \left(gW - 0,5kS \left(\frac{dh}{dt} \right)^2 \right). \quad (7)$$

Оскільки G_0 , γ – постійні, то:

$$\frac{dm}{dt} = \frac{d((G_0 + \gamma h)/g)}{dt} = \frac{\gamma}{g} \cdot \frac{dh}{dt}. \quad (8)$$

Поділивши рівняння (7) на (1) і врахувавши, що $\frac{d^2 h}{dt^2} = \frac{dV}{dt}$ або $\frac{dh}{dt} = V$, після елементарних перетворень отримаємо:

$$\left. \begin{aligned} \frac{dv}{dt} &= \frac{-g + \left[\rho_0 e^{-\alpha h} g^2 W - (\gamma + b\rho_0 e^{-\alpha h} G_0) V |V| \right]}{G_0 + \gamma h}, \\ \frac{dh}{dt} &= V, \end{aligned} \right\} \quad (9)$$

У системі рівнянь (9) врахована зміна знаку сили опору повітря при опусканні кулі, а множник b називається балістичним коефіцієнтом:

$$b = \frac{kS}{2m_0} = \frac{kgS}{2G_0}. \quad (10)$$

Сумісному чисельному інтегруванню підлягає система нелінійних рівнянь (9). Умовою кінця інтегрування можна вибрати досягнення максимальної висоти або отримання першого від'ємного значення швидкості V .

Для практичного користування запропонованою моделлю необхідно знати густину атмосфери ρ_0 , коефіцієнт зменшення густини повітря α , радіус кулі r , густину матеріалу кулі z , погонну вагу канату γ , коефіцієнт лобового опору k . Боковим вітром нехтуємо.

Для моделі приймаємо такі параметри:
 $g = 9,81 \text{ кг} / \text{м}^2$; $\pi = 3,14$; $\rho_0 = 1,225 \text{ кг} / \text{м}^3$; $\alpha = 0,0002 \text{ м}^{-1}$;
 $k = 0,005$; $r = 1,3 \text{ м}$; $z = 0,7 \text{ H} / \text{м}^2$; $\gamma = 0,15 \text{ H} / \text{м}$; $G_0 = 10 \text{ H}$.

Інтегрування системи нелінійних диференціальних рівнянь (9) здійснено явним методом Ейлера. Крок часової дискретизації $dt = 0,01 \text{ с}$. Для розрахунку перехідних процесів використано мову програмування *Visual FORTRAN* з графічним пакетом *GRAPHER*.

Метод Ейлера ґрунтуються на заміні шуканої функції многочленом I-го степеня, тобто на лінійній екстраполяції. Розглянемо диференціальні рівняння нашої задачі з нульовими початковими умовами (куля нерухома).

$$\frac{dx}{dt} = f(x, t), \quad x = V, h; \quad V(t_0) = V^{(0)}, \quad h(t_0) = h^{(0)}. \quad (11)$$

Розглянемо інтервал $[a, b]$ і розб'ємо його на m відрізків вузлами t_k з кроком Δt . Точний розв'язок рівняння (11) у точці t_{k+1} на будь-якому з окремих інтервалів $[t_k, t_{k+1}]$ $0 \leq k \leq m-1$ можна представити у вигляді ряду Тейлора з центром у точці x_k .

Візьмемо до уваги, що функція $f(x, t)$ є $n+1$ разів диференційована за обома аргументами [4], тобто:

$$x(t_{k+1}) = x(t_k) + \Delta t \cdot x'(t_k) + \frac{\Delta t^2}{2!} \cdot x''(t_k) + \frac{\Delta t^3}{3!} \cdot x'''(t_k) + \dots + \delta(\Delta t^{(n+1)}). \quad (12)$$

Похідні у (12) можна обчислити згідно (11) таким чином:

$$\begin{aligned} x'(t) &= f(x, t); \quad x''(t) = \frac{\partial f}{\partial t}(x, t) + f \cdot \frac{\partial f}{\partial x}(x, t); \\ x'''(t) &= \frac{\partial}{\partial t} \left[\frac{\partial f}{\partial t} + f \cdot \frac{\partial f}{\partial x} \right] + \frac{\partial}{\partial x} \left[\frac{\partial f}{\partial t} + f \cdot \frac{\partial f}{\partial x} \right] \cdot f; \quad x^{(n)}(t) = \frac{\partial}{\partial t} \left[x^{(n-1)}(t) \right] + \frac{\partial}{\partial x} \left[x^{(n-1)}(t) \right] \cdot f. \end{aligned} \quad (13)$$

Якщо прийняти $x = x(t)$ за точний розв'язок (11), а потім підставити $t = t_k$ і відкинути залишковий член у (12), то отримаємо таке дискретне рівняння:

$$\begin{aligned} x_{k+1}(t) &= x_k + \Delta t \cdot f(x_k, t_k) + \frac{\Delta t^2}{2!} \left[\frac{\partial f}{\partial t}(x_k, t_k) + \frac{\partial f}{\partial x}(x_k, t_k) \cdot f(x_k, t_k) \right] + \dots + \\ &+ \frac{\Delta t^n}{n!} \left[\frac{\partial^{(n-1)}}{\partial t^{(n-1)}} f(x_k, t_k) + \dots + \frac{\partial^{(n-1)}}{\partial t^{(n-1)}} f(x_k, t_k) \cdot f^{(n-1)} \right], \end{aligned} \quad (14)$$

де $0 \leq i \leq n-1$, $x(t_0) = x^{(0)}$, $x = V$, h задано в (11).

Рівняння (12) є двоточковою явною різницевою схемою, що дає змогу обчислити послідовно всі значення, починаючи з x_1 і закінчуючи x_m . Похибка апроксимації при цьому дорівнюватиме значенню відкинутого доданка у (12) при $\Delta t \rightarrow 0$.

Якщо прийняти $n = 1$, то отримаємо шуканий явний метод Ейлера, причому точність апроксимації буде $\delta(\Delta t^2)$:

$$x_{k+1} = x_k + \Delta t \cdot f(x_k, t_k). \quad (15)$$

На рис.1, 2 показано розроблену програму у середовищі *FORTRAN* та після компіляції програми біжучий файл результатів *.exe* на основі якого формується масив змінних, що записується і зберігається у файл з розширенням *.dat*.

```

1 c    Programm pidomu povitrianoj kuli
2 dimension dery(2)
3 open(unit=1,file='dan.dat')
4 read(1,*),g,pi,ro0,alfa,c,r,z,gamma,G
5 print *, g,pi,ro0,alfa,c,r,z,gamma,G
6 close(1)
7 open(unit=2,file='rezh.dat')
8 t=0.0; td=15.0*dt; tt=td; dt=0.01; te=600.0
9 v=0.0; h=0.0
10 continue
11 W=4*pi**r**r/3
12 G=2*pi**r**r*G
13 S=pi**r**r
14 b=c**s/g/(2*G)
15 deryv=-g+(W*g**2*ro0*exp(-alfa*h))-(gamma+b*G0*r*
16 *exp(-alfa*h))*v*abs(v)/(G0+gamma*h)
17 v=v+dt*deryv
18 deryh=v
19 h=h+dt*deryh
20 t=t+dt
21 if (t.le.tt) then
22 else
23 write(2,*),t,h,v
24 print*,t,h,v
25 tt=tt+dt
26 end if
27 if (t.le.te) go to 1
28 close(2)
29 stop
30 end
31

```

24: 19 Измінений Вставка

Рис.1. Вікно розробленої програми у середовищі *FORTRAN FORCE 2.0*.

Перехідні процеси швидкості кулі та її висоти в функції часу показано на рис.3, 4, а на рис.5 блок-схему програми.

Просимульовано підйом кулі. На рис.3, 4 видно, що максимальна швидкість кулі становить $V = 21$ м/с при часі $t = 1,95$ сек. Після цього швидкість зменшується і в момент часу $t = 47$ сек швидкість дорівнює нулю, а це означає, що вистота піднімання в нашому випадку є максима-

	D:\shark\shark.exe
293.20866	492.55334 -0.452778
293.30877	492.51147 -0.41864088
293.40888	492.47958 -0.38451394
293.50887	492.43882 -0.35017565
293.60887	492.40643 -0.3158583
293.70887	492.3783 -0.28149167
293.80887	492.3528 -0.24708116
293.90887	492.3278 -0.21265152
294.00887	492.30148 -0.17815089
294.10887	492.28001 -0.14364035
294.20887	492.28918 -0.10910836
294.30887	492.28174 -0.07455966
294.40887	492.27825 -0.03991226
294.50887	492.27272 -0.0054334896
294.60887	492.2801 0.029133
294.70887	492.28647 0.05369411
294.80887	492.30057 0.1227294
294.90887	492.3263 0.16722602
295.00887	492.34647 0.20124673
295.10887	492.3701 0.23617776
295.20887	492.40225 0.26622323
295.30887	492.43264 0.30489329
295.40887	492.46155 0.33916417
295.50887	492.49887 0.37336814
295.60887	492.53597 0.41154864
295.70887	492.57277 0.44154814
295.80887	492.61312 0.47551072
296.00887	492.68225 0.50937945
296.10887	492.73657 0.5431479
296.20887	492.78225 0.57690893
296.30887	492.8255 0.61035573
296.40887	492.91956 0.64378256
296.50887	492.9874 0.67708236
296.60887	493.0584 0.710487
296.70887	493.12916 0.743752
296.80887	493.21036 0.77615535
296.90887	493.29126 0.8088828
297.00887	493.3754 0.8414511
297.10887	493.4602 0.873054
297.20887	493.54538 0.9060855
297.30887	493.6322 0.9381391
297.40887	493.7442 0.9700087
297.50887	493.84436 1.0016881
297.60887	493.94436 1.031715
297.70887	494.0541 1.0644529
297.80887	494.16367 1.0955262
297.90887	494.2763 1.1263856
298.00887	494.392 1.157652
298.10887	494.51038 1.1874394
298.20887	494.6325 1.2176224
298.30887	494.75726 1.2475685
298.40887	494.88498 1.2772722
298.50887	495.01265 1.3070731
298.60887	495.14225 1.3352307
298.70887	495.28574 1.3648746

Рис.2. Вікно файлу результатів *.exe*.

льною і становить $h = 542$ м. Далі швидкість кулі стає від'ємною, досягає свого максимального від'ємного значення $V = -3$ м/с, що означає опускання повітряної кулі. Далі спостерігаємо згасаючі коливання з періодом 55 сек.

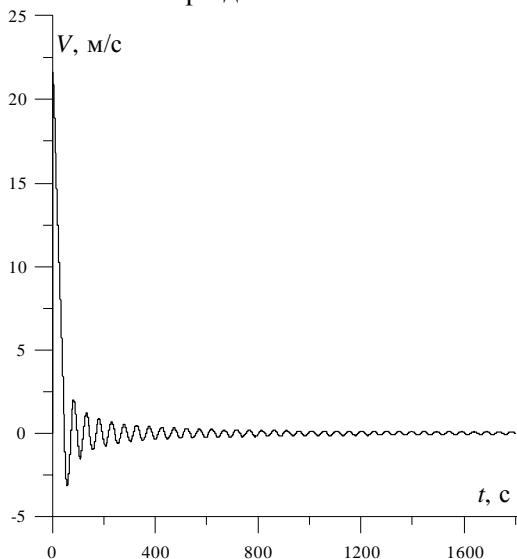


Рис.3. Графік швидкості під'йому кулі.

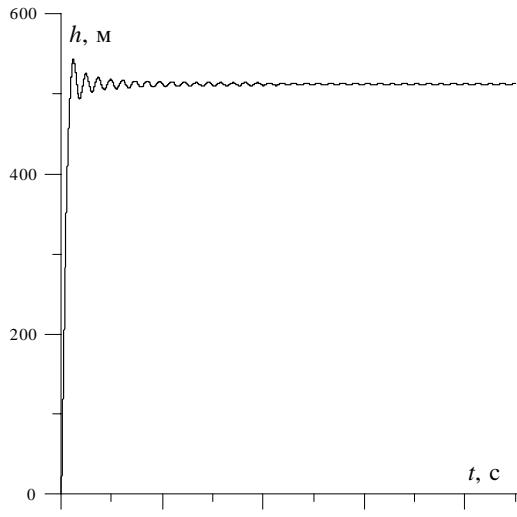


Рис.4. Графік висоти під'йому кулі.

Усталене значення висоти кулі становить $h = 511$ м при $V = 0$ м/с. Слід зазначити, що не значне коливання висоти та швидкості в кінці інтервалу інтегрування зумовлене прийнятими вхідними допущеннями, похибкою методу, що в кінцевому результаті відповідають за похибку розрахунків, яка лежить в допустимих межах.

Система диференціальних рівнянь (9) становить модель піднімання повітряної кулі. Її переваги: диференціальні рівняння є безпараметричними і записаними в нормальній формі Коші.

Висновки. Комп'ютерна програма, виконана на основі розробленої математичної моделі за об'ємом пам'яті і обчислень проста, вигідно відрізняється можливістю здійснювати розрахунки з наперед заданою точністю. Розроблена математична модель дає можливість легко змінювати параметри досліджуваного об'єкту і тим самим аналізувати різні переходні процеси. Так, при певних параметрах кулі вона може і не піднятись у повітря. Використання методів математичного моделювання та комп'ютерної симуляції дасть змогу відмовитись від натурних експериментів, які в багатьох випадках є складними і коштовними.

1. Бартенев О. В. Современный Фортран / О. В. Бартенев. – М. : Диалог-МИФИ, 1998. – 397 с.
2. Рыжиков Ю.И. Программирование на Фортране POWERSTATION для инженеров / Ю.И. Рыжиков. Практическое руководство. Санкт Петербург: КОРОНА, 2000, 161 с.
3. Хвищун И. О. Программование і математичне моделювання: Підручник / И. О. Хвищун. – К. : Видавничий Дім „Ін Юріе”, 2007. – 544 с.
4. Чабан В. Чисельні методи / В. Чабан. Львів: В-во Нац. у-ту „Львівська політехніка”, 2001. – 186 с.

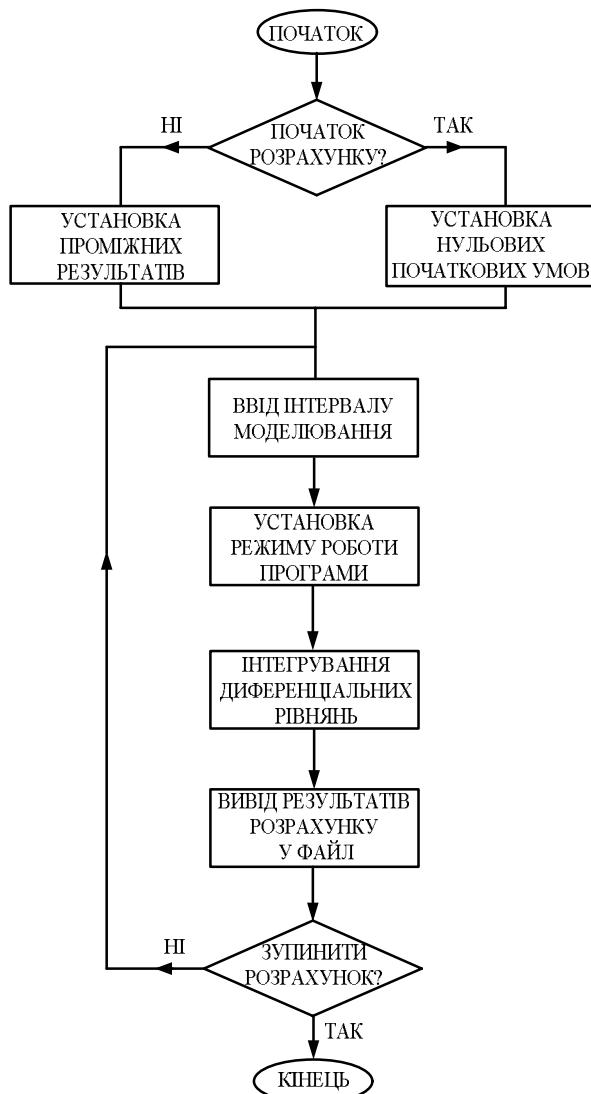


Рис.5. Блок-схема програми.