

УДК 005.8

к.т.н., доцент Півень В.В.,
e-mail: pivolod@i.ua, ORCID: 0000-0002-4240-3401,
Київський Національний Університет будівництва і архітектури

ВІДМІННОСТІ ПРОЕКТНИХ КОМАНД SCRUM ТА ТИХ, ЩО ПРАЦЮЮТЬ ЗА ТЕХНОЛОГІЄЮ «КАСКАДНИХ МОДЕЛЕЙ»

Проаналізовано порівняльні оцінки підготовки й функціонування проектних Scrum-команд та команд «каскадної моделі».

Ключові слова: Scrum, спринт, команда, каскадна модель, планування.

Автором нового способу керування проектами *Scrum* є відомий менеджер, науковець Джефф Сазерленд (Jeff Sutherland). Ще у 1993 році він створив нову методику, яку потім доробив разом з Кеном Шваберем. Свою роботу, присвячену способам розробки SCRUM, вони разом представили у 1995 році на науково-дослідній конференції «Асоціації комп'ютерної техніки». Не дивно, що їх в першу чергу зацікавили компанії-розробники програмного забезпечення. Невдовзі стало очевидним, що *Scrum* приносить користь і в управлінні проектами інших галузей, таких як телекомунікації, охорона здоров'я, освіта, фінанси тощо. Термін *Scrum* (сутичка) прийшов з регбі, де об'єднані своєю метою члени команд гуртуються навколо м'яча «всередині команди, що рухається полем як єдине ціле» [1].

З погляду Д. Сазерлена, для досягнення унікальних результатів Scrum-команди мають бути надзвичайними: неогоїстичними й автономними, спеціально підготовленими, багатофункціональними само організованими, як команда в цілому, так і всі її члени [1]. Спробуємо проаналізувати, в чому ж особливість таких команд, та як вони могли б управляти класичними проектами і за яких умов.

«Усі видатні команди залишають своїм членам можливість вирішувати, як саме досягати цілей...» [1]. І цьому є достатня кількість прикладів. Є приклади спонтанного, багатофункціонального, автономного і самоорганізованого виникнення *Scrum-команд*, наприклад, під час революцій у столиці Єгипту Каїрі (2011 р.) чи в столиці України Києві (2013-14 рр.). Це вже були надзвичайно потужні команди. Маленькі іскринки здатні розпалили полум'я Революцій.

Часто багатофункціональні *Scrum-команди* формуються силами спеціального призначення. Як ці, так і розглянуті вище мають надзвичайно високий потенціал. Однак, в разі застосування календарного графіку Гантта (так званої «каскадної моделі», яку критикує автор методу Д. Сазерлена),

наряд чи команди зможуть виконати свої завдання, оскільки діаграма Гантта з першого ж моменту не буде виконуватись і лише заважатиме логічно правильним діям команд. Аналогічне можна сказати і про проекти компаній-розробників програмного забезпечення.

Тим не менше, так звана «каскадна модель» може бути корисною для виконання, довготривалих проектів, таких як будівельні, розробка і випуск кораблів, літаків тощо. У цих проектах жорстко контролюються всі дії, особливо, обов'язкові: одержання дозволів на виконання робіт, контроль і оформлення документації щодо виконання прихованих робіт, паралельне виконання різноманітних робіт одночасно. Застосування *спринтів* було б зовсім не доречним, оскільки б потребувало велику кількість команд, часто розрахованих на тимчасову роботу. Без діаграми Гантта обійтись в такій ситуації практично не можливо. Щоправда, можна спробувати застосовувати технологію *спринтів*, де є об'єкт не дуже «розгалужений».

Є й інший підхід до поліпшення ефективності роботи проектних команд по схемі «каскадної моделі». Це підготовка команд на основі *Scrum-технологій* із збереженням «каскадної моделі».

Інформація щодо методів формування і дій команд

№	Тип проекту	Загальний зміст команди	Методика виконання	Дії з виконання проектів	Формування команд	Обмін знань
1.	Будівельний	«Каскадна модель». Багато членів різної спеціалізації (5-7чл.)	Календарний графік, наради	Регулярне внесення змін до календарного графіку. Коригування плану.	Плинність персоналу команди. Команда на кілька проектів.	Багатофункціональність Монолітність. Scrum у каскадній моделі.
2.	Інформаційні технології	Багатофункціональність всіх членів (7+ -2 чл.) ком.) Монолітність команди.	Scrum. Спринти. Обговорення.	“Оглядати-- Орієнтуватись-- Вирішувати-- Діяти”. Планувати, Спринти, Обговорення	Одна, не змінювана, команда для всієї роботи	--

Література:

1. Сазерленд Д. SCRUM: Пер. з англ. – Hemiro Ltd, видання українською мовою, 2016. – 279 с.

К.т.н., доцент Пивень В.В.

Киевский национальный университет строительства и архитектуры

**ОТЛИЧИЯ ПРОЕКТНЫХ КОМАНД SCRUM И РАБОТАЮЩИХ ПО
ТЕХНОЛОГИИ «КАСКАДНЫХ МОДЕЛЕЙ»**

В статье проанализированы сравнительные оценки подготовки и функционирования проектных Scrum-команд и команд «каскадной модели».

Ключевые слова: Scrum, спринт, команда, каскадная модель, планирование.

Ph.D., associate professor Piven V.V.,

Kyiv national university of building and architecture

**DIFFERENCES BETWEEN SCRUM AND CASCADE MODELLING
PROJECT TEAMS**

The article analyzes comparative assessments of preparation and functioning of project Scrum-commands and "cascade model" commands.

Keywords: Scrum, sprint, command, cascade model, planning.