

Література

1. Державна програма роботи з обдарованими молоддю на 2007–2010 роки (Постанова Кабінету Міністрів України від 8 серпня 2007 р. №1016).
2. Указ Президента України №928/2000 від 31 липня 2000 року «Про заходи щодо розвитку національної складової глобальної інформаційної мережі Internet і забезпеченню широкого доступу до цієї мережі в Україні».
3. Національна доктрина розвитку освіти (Затверджено Указом Президента України від 17.04.2002 р. №347/2002).
4. Указ Президента України №1013 від 4 липня 2005 року «Про невідкладні заходи щодо забезпечення функціонування та розвитку освіти в Україні».
5. Project Cleanfeed, [Електронний ресурс]. — Режим доступу: [http://en.wikipedia.org/wiki/Cleanfeed\\_\(content\\_blocking\\_system\)](http://en.wikipedia.org/wiki/Cleanfeed_(content_blocking_system)).
6. Usage de l'internet dans le cadre pйdagogique et protection des mineurs ( CIRCULAIRE N°2004-035 DU 18-2-2004 ). [Електронний ресурс]. — Режим доступу: <http://www.education.gouv.fr/bo/2004/9/MENT0400337C.htm>.
7. В Таїланді новий закон дозволяє поліції изымать частные компьютеры / Федор Карымов, [Електронний ресурс]. — Режим доступу: <http://www.zakon.kz/90418-v-taillande-novuyi-zakon-pozvoljaet.html>.
8. Study Finds 25 Countries Block Web Sites, [Електронний ресурс]. — Режим доступу: <http://www.smh.com.au/news/breaking-news/study-finds-25-countries-block-web-sites/2007/05/18/1178995390626.html>.
9. Law no. 38.529, Asamblea Nacional de la Republica Bolivariana de Venezeula, «Ley de Protecci?n de Ni?os, Ni?as y Adolescentes en salas de uso de Internet, V?deo Juegos y otros Multimedia», November 5, 2006.
10. LEY QUE ESTABLECE LA OBLIGACIYN DE FILTROS ANTIPORNOGRBFICOS EN INSTITUCIONES EDUCATIVAS Y BIBLIOTECAS QUE BRINDEN ACCESO A INTERNET. [Електронний ресурс]. — Режим доступу: [http://www2.congreso.gob.pe/Sicr/RelatAgenda/proapro.nsf/ProyectosAprobadosPortal/E72D2E5A68F3267E0525715400031C02/\\$FILE/12756Filtrosantipornograficos.pdf](http://www2.congreso.gob.pe/Sicr/RelatAgenda/proapro.nsf/ProyectosAprobadosPortal/E72D2E5A68F3267E0525715400031C02/$FILE/12756Filtrosantipornograficos.pdf).
11. Oskar Andreasson. Руководство по iptables. [Електронний ресурс]. — Режим доступу: <http://www.opennet.ru/docs/RUS/iptables/>.
12. Microsoft . How to Configure Windows Firewall in a Small Business Environment Using Group Policy. [Електронний ресурс]. — Режим доступу: <http://technet.microsoft.com/en-us/library/cc875816.aspx#EBJAC>.
13. ICRA filtering using Microsoft Internet Explorer. [Електронний ресурс]. — Режим доступу: <http://www.icra.org/support/contentadvisor/setupv03>.
14. Squid-cache wiki. Blocking Content Based on MIME Types. [Електронний ресурс]. — Режим доступу: [http://wiki.squid-cache.org/ConfigExamples/BlockingMimeType?highlight=\(ConfigExamples/Chat\)|\(ConfigExamples/Authenticate\)|\(ConfigExamples/Streams\)|\(ConfigExamples/Intercept\)|\(ConfigExamples/Strange\)|\(ConfigExamples/Reverse\)](http://wiki.squid-cache.org/ConfigExamples/BlockingMimeType?highlight=(ConfigExamples/Chat)|(ConfigExamples/Authenticate)|(ConfigExamples/Streams)|(ConfigExamples/Intercept)|(ConfigExamples/Strange)|(ConfigExamples/Reverse)).
15. Project OpenDNS. [Електронний ресурс]. — Режим доступу: <http://www.opendns.com/solutions/overview/>.

★ ★ ★

Відгуки можна надсилати на адресу: **vadim.kap-tur@onat.edu.ua**.

Від редакції. Враховуючи важливість зазначеної проблеми, після виходу у світ журналу стаття буде передана у Комітет Верховної ради з питань науки і освіти.

★ ★ ★

## ПЕРШІ КРОКИ ДО ІНТЕРНЕТУ

**Бондаренко С.М.**

З кожним роком в Україні зростає аудиторія користувачів Інтернету. До Інтернету приєднуються й діти, й дорослі. Про Інтернет написано багато статей, видано величезну кількість книжок. Але більшість з них розрахована на досвідчених користувачів. Для дорослих і дітей завжди виникає питання: з чого почати? Сподіваємося, що ця стаття допоможе як дітям, так і їхнім батькам зробити перші впевнені кроки до оволодіння професійними навичками роботи в Інтернеті.


Якщо два чи більше комп'ютерів об'єднати між собою, то отримаємо **комп'ютерну мережу**. Для чого це робити? Щоб передавати інформацію на близьку чи далеку відстань, спілкуватися за допомогою комп'ютера, користуватися спільною технікою (наприклад, якщо користувачів багато, а принтер чи сканер один) тощо. Мережі також об'єднують між собою.

*Чи відомо тобі, що...  
... мова HTML, за допомогою якої створюють сайти, дозволяє форматувати текст, створювати гіперпосилання, додавати картинку чи анімаційні елементи, звукозапис чи таке інше. Ці файли обробляються браузером та дозволяють тобі бачити сайт у всій його красі на моніторі...*

Отже, **Інтернет** — це велика кількість комп'ютерних мереж по всьому світу, які об'єднані між со-

бою. Уявіть собі, за допомогою Інтернету люди всього світу, незважаючи на кордони, не відходячи від свого комп'ютера, можуть шукати потрібну інформацію, обмінюватись книгами (звісно, електронними!), писати листи, спілкуватися, купувати потрібні речі та багато іншого.

Об'єднання різних комп'ютерних мереж стало можливо за допомогою використання протоколу **TCP/IP** (читається «ті-сі-пі / ай-пі»). **Протокол** — це «мова», яку використовує комп'ютер для обміну інформацією під час роботи в мережі. Щоб різні комп'ютери могли працювати разом, вони повинні «розмовляти» однією «мовою», тобто використовувати один протокол.

Спеціальна програма — **браузер** — допомагає представити інформацію так, щоб її можна було прочитати. Найрозповсюдженіший браузер, який, можливо, встановлений на комп'ютері — **Internet Explorer**, позначений ось такою позначкою .

Уся інформація в Інтернеті розміщується на так званих сайтах. **Веб-сайт** (рис. 1) чи просто **сайт** (англ. website, від web — павутина і site — місце) — це одна чи декілька веб-сторінок, які можна прочитати в Інтернеті. Сторінки мають загальну адресу (наприклад, [www.yandex.ru](http://www.yandex.ru)), загальну тему, оформлення



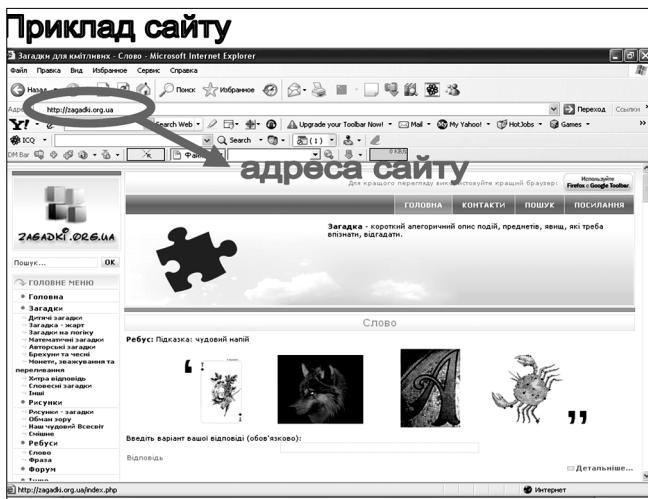


Рис. 1

чи таке інше. Усі сайти, які можна відкрити та переглянути в Інтернеті — це і є Всесвітнє павутиння.

Перехід із сайту на сайт проходить за допомогою так званих **гіпертекстових посилань**. Посиланням може бути текст, картинка, чи будь-який інший об'єкт. Його частіше виокремлюють **підкресленням** чи **зафарбовуванням іншим кольором**. Коли підвести курсор до такого посилання, замість стрілки з'явиться рука, а коли натиснути на мишу — можна перейти на інший сайт.

Давайте спробуємо дізнатися, що, учень початкової школи, ще зовсім (як гадають дорослі) маленька дитина, зможе зробити за допомогою Інтернету.

По-перше, відомо — це пошук інформації.

*Чи відомо тобі, що...  
... блог (англ. blog, від web log, «мережевий журнал чи щоденник подій») — це веб-сайт, основний зміст якого — тексти, зображення, мультимедіа, які постійно додаються чи змінюються.*

**World Wide Web** — головний інформаційний сервіс

Як ми вже казали, Інтернет — це взаємопов'язані між собою гіпертекстові сторінки, тобто сайти. World Wide Web (WWW, «Всесвітнє павутиння») — гіпертекстова, а точніше, гіпермедійна інформаційна система пошуку ресурсів Інтернету. Для того щоб знайти будь-яку інформацію в Інтернеті, необхідна спеціальна пошукова система.

*До речі...*  
Найбільш відомі пошукові системи, які ти можеш використовувати для пошуку інформації, це:  
**Багатомовні:**  
Google <http://www.google.com/>  
Yahoo! <http://www.yahoo.com/>  
MSN <http://www.msn.com/>  
**Українські:**  
АUA <http://web20.a.ua>  
Meta <http://www.meta.ua/>  
Bigmir.net <http://www.bigmir.net/>  
**Російськомовні** — більшість цих пошукових систем працюють з текстами багатьох мов зокрема українською, білоруською, англійською  
Rambler <http://www.rambler.ru/>  
Яндекс <http://yandex.ru/>  
Mail.ru <http://mail.ru/>

Пошукова система — веб-сайт, який надає можливість пошуку інформації в Інтернеті.

Усі пошукові системи працюють майже однаково, і якщо навчитися працювати в будь-якій, в інших це буде зовсім не складно.

Спробуємо?

Отже, заходимо до Інтернету. Відкривається так звана **Домашня сторінка**, тобто та, з якої розпочинається робота в Інтернеті. Вона завжди завантажується перша. Пізніше можна зробити Домашньою майже будь-який сайт, який вам сподобається. Для цього тільки треба знайти на сайті посилання **Зробити стартовою** чи **Зробити домашньою**, і робота розпочинатиметься саме з цього сайту.

Зараз ми розглянемо пошукову систему **Мета**, але принцип роботи буде однаковим для всіх інших пошукових систем, Ви зможете пізніше спробувати їх усі. Можливо, якийсь інший пошуковий сайт сподобається більше. Отже, у рядку **Адреса** набираємо [www.meta.ua](http://www.meta.ua) (рис. 2). Відкривається стартова сторінка пошукової системи. Уважно роздивіться її. Майже всі слова та картинки на ній — гіперпосилання. Якщо Ви натиснете на них, потрапите на інші сторінки. Люди, які створюють пошукову систему, уже розділили інформацію за розділами, і можна обрати будь-який з них: **Новини**, **Іграшки**, **Погода**, **Авто**, **Листівки** та багато іншого.

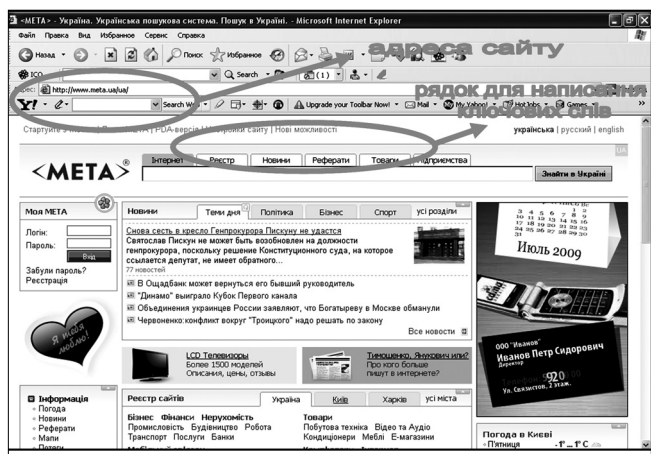


Рис. 2

Але частіше Вам потрібна якась конкретна інформація, для цього існує більш наблизений до Вашої справи пошук. Він здійснюється за допомогою так званих **ключових слів** (рис. 3). Наприклад, Вам треба знайти симпатичну картинку для встановлення на робочому столі комп'ютера (до речі, вони називаються «Обои»). У

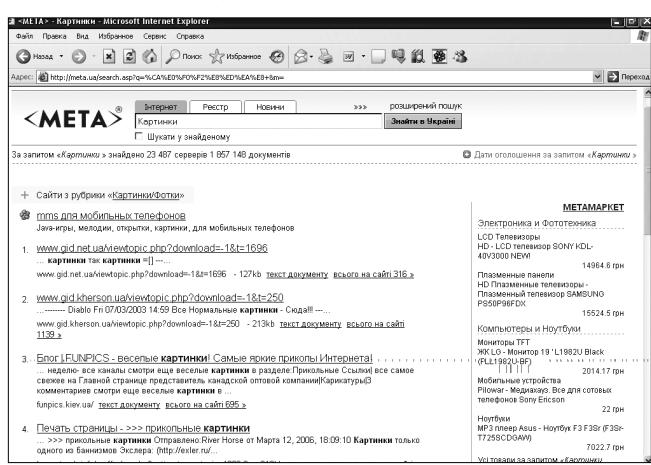


Рис. 3

рядку для написання ключових слів пишемо: **Картинки**. Якщо хочемо щось конкретне, це треба теж вказати (наприклад, мультфільми). Натискаємо кнопку **Знайти**. Нижче з'являються всі сайти, на яких пошукова система знайшла слова, що написані для пошуку. Тепер Ваше завдання — знайти серед них потрібне.

Результатом нашого пошуку, наприклад, стали ось такі картинки (рис. 4). Залишається тільки обрати ту, яка більше подобається і зберегти її на своєму комп'ютері. Як це зробити? Натиснути на картинку — вона збільшиться в розмірі, натиснути на неї правою клавішею миші, обрати **Сохранить рисунок как...** та вказати, у яку папку зберегти малюнок. Потім можна встановити на робочий стіл. Для цього вкажіть на потрібний файл та натисніть праву клавішу миші. Оберіть пункт **Сделать фоновым рисунком. Усе!**

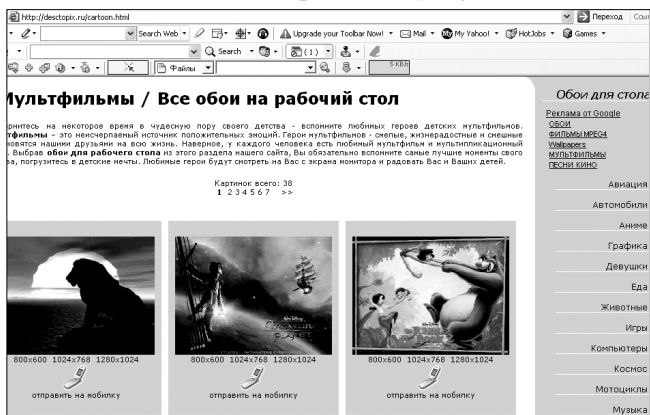


Рис. 4

Спробуйте знайти щось ще. Наприклад, портрет Т.Г. Шевченка (рис. 5). Яке ключове слово ми можемо використати? Правильно, **Шевченко**. Але ж пошукова система знайде всі сайти, на яких зустрічається слово «Шевченко», навіть якщо це не той Шевченко, що писав вірші, а той, що грає у футбол. Тому конкретизуємо: **Портрет Т.Г. Шевченко** (рис. 6). У результаті отримаємо декілька посилань, обираємо потрібне.

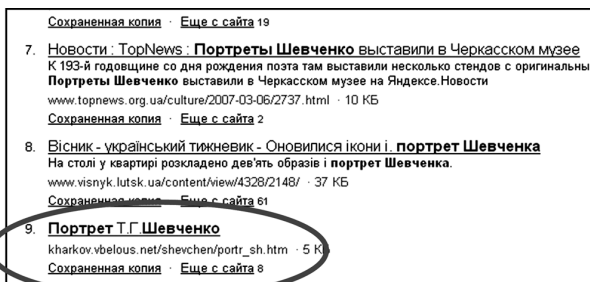


Рис. 5

**До речі...**  
... в Інтернеті поряд з корисною, потрібною інформацією багато і неважливої, а іноді навіть такої, яка спричиняє шкоду. Така інформація називається **шум**. Він заважає шукати те, що тобі необхідно, відволікає твою увагу, тому треба вчитися виокремлювати потрібну інформацію від зайвої.

З пошуком трошки розібрались. Переходимо до другої дуже важливої послуги Інтернету — це спілкування багатьох людей з усіх країн світу між собою. Це дуже зручно, адже для Інтернету майже нева-

жливо, спілкуєшся ти із сусідом Андрійком чи хлопчиком Майклом з Південної Америки. По-перше, можна надіслати йому листа електронною поштою (e-mail). Це дуже схоже з тим, як пишуть справжнього листа та надсилають звичайною поштою. Але ж тут лист доходить значно швидше і не треба нікуди йти від свого комп'ютера. Щоб відправити чи отримати електронною поштою листа, треба мати електронну скриньку. Спробуємо її створити? Попроси когось з батьків допомогти тобі створити власну скриньку, а відсилати та отримувати листи ти зможеш сам. Починаємо!



Рис. 6

Поштову скриньку можна створити на будь-якому пошуковому сайті (рис. 7, 8) (дивись, як його відкривати, вище). Ми створимо скриньку на Меті, але так само можна створити скриньку на будь-якому іншому пошуковому сайті.

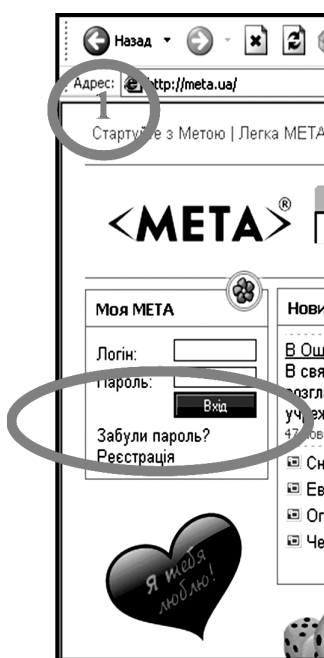


Рис. 7

1. Відкриваємо його. На екрані шукаємо слово **Регістрація** та натискаємо клавішу миші (рис. 9).

2. Далі тобі потрібно заповнити анкету зі своїми даними.

Уважно роздивіться цей екран і впишіть свої дані. Усі підказки можна знайти поряд із полями. Логін — це назва твоєї електронної адреси.

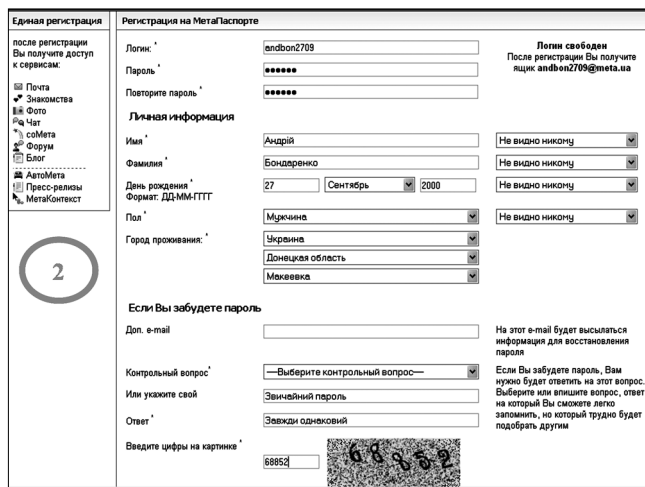


Рис. 8

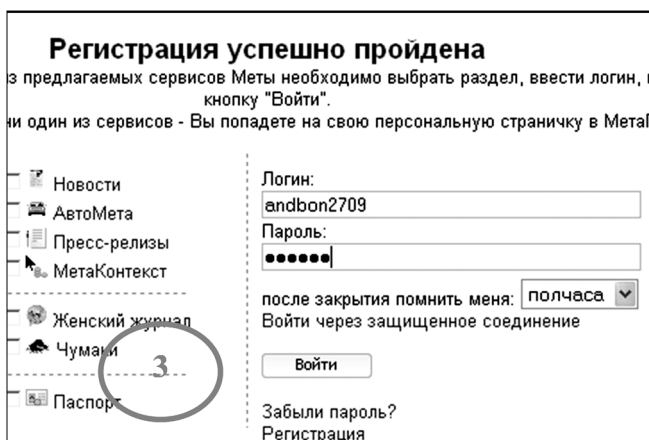


Рис. 9

Він пишеться англійськими літерами та має бути унікальним, тобто не повторювати будь-кого. Якщо ввести такий, який у когось уже є, комп'ютер про це скаже і запропонує придумати інший. Дуже уважно придумайте пароль, і нікому його не кажіть! Завдяки паролю ніхто, крім вас, не зможе читати вашу пошту. Контрольне питання треба вибрати зі списку, який пропонується, а електронну пошту і мобільний телефон можна не писати, якщо їх немає. Введіть контрольні цифри, які ви бачите на малюнку, і, якщо зроблено все правильно, у вас буде своя поштова скринька. Подивіться у правий верхній кут — там ви знайдете свою нову електронну адресу. Можна давати її своїм друзям!

3. Тепер можна зайти до своєї поштової скриньки. Введи логін (назва скриньки до знаку @) та пароль.

4. Натисніть **Моя @** (Моя пошта) (рис. 10).

5. Ми потрапили в свою поштову скриньку (рис. 11). Щоб написати листа, треба обрати пункт **Написати лист**. Щоб перевірити, хто написав вам листа, натисніть **Перевірити пошту**.

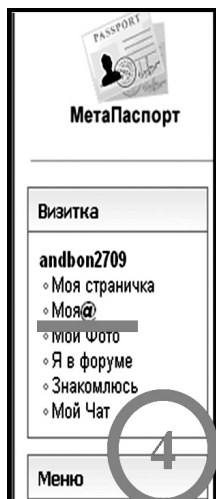


Рис. 10

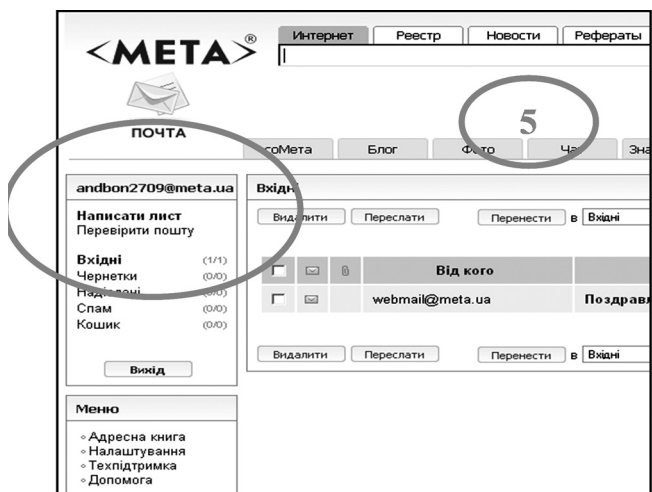


Рис. 11

6. Коли пишете листа, уважно заповніть усі графи. Після того, як все напишете, натисніть кнопку **Надіслати**. Усі адреси твоїх друзів можна зберігати в записничку (**Адресна книга**). Тепер ви можете писати листи своїм друзям, а також матусі чи тату на роботу (якщо у них є електронна адреса) (рис. 12).

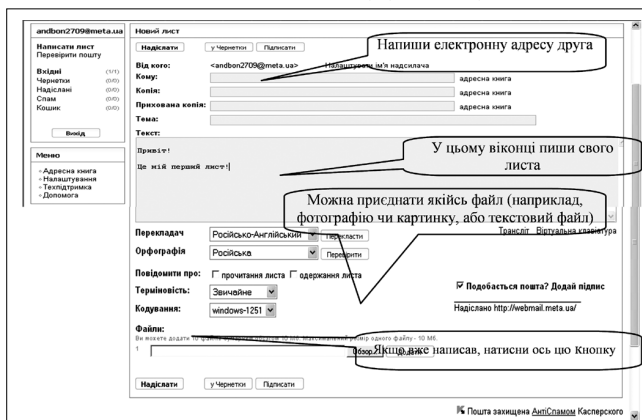


Рис. 12

Як ми вже з'ясували, якщо ви користуєтеся електронною поштою, то інформація відправляється не одразу утримувачу, а через електронну поштову скриньку, де повідомлення зберігається, доки його не запросить отримувач. А ще за допомогою комп'ютера можна спілкуватися в реальному часі on-line (читається онлайн), тобто як по телефону чи, вірніше, за допомогою SMS-повідомленнями. Усі повідомлення, які ви надсилаєте, ваш товариш бачить одразу на екрані, а ви можете одразу йому відповідати. Можна спілкуватися віч-на-віч, а можна — цілою компанією. У першому випадку ви можете скористатися програмою ICQ (рис. 13).

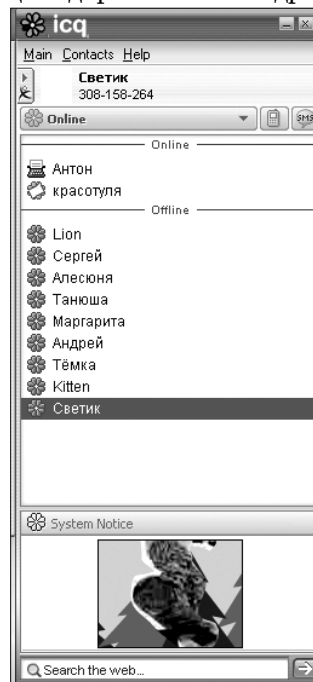


Рис. 13

ICQ — програма обміну швидкими повідомленнями. Скорочення «ICQ» схоже на англійське словосполучення «I seek you» (я шукаю тебе, вимовляється ай-сік-ю?). Ми називаємо цю програму «ася» чи «аська». У 2005 році компанією Рамблер створена перша офіційна російськомовна версія програми. У 2006 році вийшла україномовна версія, яку підтримує портал www.bigmir.net. Ви теж можете спробувати поспілкуватися з друзями за допомогою цієї програми. Щоб встановити програму на комп'ютер, зайдіть на сайт icq.com (рис. 14).

До речі...  
... програма ICQ зроблена в 1996 році.  
У 1997 році кількість користувачів досягла мільйону.  
У 1998 році мережа вже збільшувалася зі швидкістю 1 мільйон за 23 дні.  
Кількість одночасних підключень — близько 500 тисяч користувачів. Зараз це одна з найбільших та найпопулярніших мереж спілкування по всьому світу.



Рис. 14

Коли встановите програму, у вас з'явиться свій логін, тобто нове ім'я, та номер ICQ (наприклад, Андрійко 345-234-234). Ви можете взяти своє рідне (Андрійко), а можете вигадати собі нове (Сонечко чи Термінатор).

**До речі...**

- :-) улыбающийся
- :))) смеющийся
- :D радостно смеющийся
- :-| задумчивый, нейтральный
- :-( грустный
- :\_( плачущий
- :-/ недовольный или озадаченный
- >:-| сердитый
- :-| смущенный
- :-! тссс! (рот на замок)
- :-0 удивленный (рот открыт)
- :-@ или >:O кричащий в гнев
- ;-) подмигивающий
- :-\ усмехающийся

Ще одна важлива та дуже цікава знахідка інтернет-спілкування, це, звісно, смайлик. Смайлик — це маленька картинка, яка позначає якусь емоцію. Звичайно, коли писати листа чи повідомлення, неможливо передати свої почуття інакше як словами. Як передати співрозмовнику, що ви посміхаєтеся чи вам сумно? А як передати, що ви здивовані чи розлючені? Точно встановити, хто придумав смайлик неможливо, але кажуть, що 19 вересня 1982 року Скотт Фалман першим у світі запропонував смайлик у тому вигляді, який дуже популярний зараз: для позначення веселих повідомлень :-) або сумних :-( (Читати треба збоку). Одразу з'явилося дуже багато смайликів для позначення як емоцій, так і стану людини чи її зовнішності. Спочатку використовували знаки, а потім дуже багато різних цікавих та веселих картинок, наприклад, таких:

У програмі ви відразу побачите, чи може зараз спілкуватися ваш друг, чи ні: якщо зелена квіточка — так, якщо червоненька — зараз не зможете розмовляти з ним. Якщо хочете поговорити — натисніть на ім'я вашого друга, з'явиться віконце. Напишіть повідомлення та натисніть кнопку **Відправити (Send)**. Нагорі побачите відповідь свого друга. Просто, чи не так?

**До речі...**

... існують інші програми обміну швидкими повідомленнями. Наприклад, [qip](#), [Miranda](#), [R&Q](#). Спробуй, можливо, вони сподобаються тобі більше.



Ви можете використовувати їх усі, щоб ваше повідомлення було веселим :) 😊, сумним :( ☹️ чи якимось іншим. Кількість дужок означає ступінь веселощів чи жалю. Смайлики можуть також бути анімованими, тобто такими, які рухаються. Зараз в ICQ є ось такі смайлики, які подано на рис. 15.

Вище ми казали, що можна спілкуватися не тільки віч-на-віч, але й великою компанією. Чат (англ. chat — розмова) — засіб спілкування в мережі в режимі реального часу. Звичайно під словом «чат» мається на увазі обмін текстовими повідомленнями, але бувають також голосові чати, відеочати (частіше — відеоконференція) та інші. Бувають чати тематичні, тобто можна поговорити на якусь тему (наприклад, про собак чи кімнатні квіти) або ж просто поспілкуватися з друзями «про що-небудь», якщо вдома сумно. Спробуйте обидва засоби Інтернет-спілкування і, можливо, ви знайдете багато нових друзів не тільки у своєму місті, але й у інших містах нашої області, нашої країни, чи (хто знає?) за кордоном. Нічого неможливого в цьому немає, як ви гадаєте?



Рис. 15

Дуже цікава послуга Інтернету — електронні крамниці чи Інтернет-магазини (рис. 16).

Рис. 16

**Чи відомо тобі, що...**

... **Спам** (англ. *spam*) - кореспонденція, що масово розсилається, рекламного або іншого характеру. Відправляється людям, які не висловили бажання її отримувати. В першу чергу термін "спам" відноситься до рекламних електронних листів.

Інтернет-крамниця — це сайт, який приймає замовлення на товари чи послуги від відвідувачів в режимі он-лайн. Такий сайт містить каталог товарів та послуг, де кожне найменування має детальний опис, зображення

## ВИКОРИСТАННЯ РЕСУРСІВ ІНТЕРНЕТУ В ОСВІТІ

та ціни. Останнім часом усе більше і більше людей користуються послугами таких магазинів. Це дуже зручно — обираєте потрібні товари чи послуги, обираєте вид сплати та доставки. Замовлення оформлюють тут же, на сайті, замовник (тобто ти чи твої батьки) дають інформацію про себе — ім'я, адреса (чи куди доставити замовлення) тощо. Іноді замовлення можна передати також телефоном, електронною поштою чи ICQ. Оплачувати своє замовлення можна через банк, грошима (коли отримувеш товар у разі доставки додому), або поштовим переказом. Доставити товар може кур'єр з магазину, чи надіслати поштою (посилка чи бандероль).

*До уваги батьків...*  
 Радимо завітати до наступних інтернет-крамниць:  
**BABY-MARKET** інтернет-магазин дитячої продукції  
[www.baby-market.com.ua](http://www.baby-market.com.ua)  
**Інтернет-магазин "Немовлятко"**  
[www.nemovlyatko.com.ua](http://www.nemovlyatko.com.ua)  
**Харьковский магазин игрушек КРОХА**  
[kroha.kharkov.ua](http://kroha.kharkov.ua)  
**Інтернет-магазин дитячих товарів Babyclub**  
[babyclub.com.ua](http://babyclub.com.ua)  
**Інтернет-магазин Ивасик-Телесик: товари для детей и детские игрушки**  
[www.ivasik.com.ua](http://www.ivasik.com.ua)  
**Інтернет-магазин фирменных игрушек**  
[www.babystore.com.ua](http://www.babystore.com.ua)  
**WD-Toys**  
[wd-toys.od.ua](http://wd-toys.od.ua)  
[www.karapuz.com.ua](http://www.karapuz.com.ua)  
**Інтернет-магазин развивающей игрушки "Умкаленд"**  
[www.umkaland.com.ua](http://www.umkaland.com.ua)

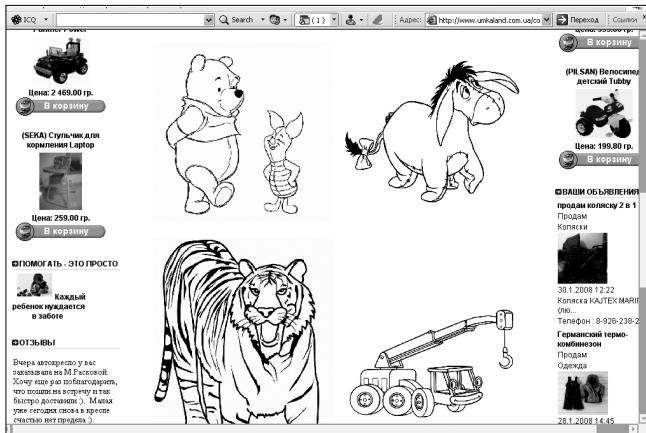


Рис. 17

Ще одна послуга, яку ми розглянемо — це електронні бібліотеки. Електронна бібліотека — це колекція різноманітних електронних документів, які мають засоби пошуку та пересування. Це може бути сайт, який поступово накопичує різні тексти (частіше літературні, але можуть бути і картинки, музика, відео та навіть комп'ютерні програми). Кожен із них у будь-який момент може бути взятий читачем (тобою, твоїми батьками чи будь-ким). Зараз існує дуже багато електронних бібліотек, які містять багато тисяч електронних варіантів літератури: художньої, наукової,

*До уваги батьків...*  
 Зараз існує чимало інтернет-крамниць, які спеціалізуються на продажу дитячих товарів, починаючи з книжок чи канцелярських товарів і закінчуючи одягом, колясками та іграшками. У багатьох можна не тільки щось придбати, й подивитися новинки дитячих товарів, почитати статті щодо виховання, навчання та розвитку дитини на певному етапі розвитку, поспілкуватися з іншими батьками в форумах, отримати безкоштовну консультацію щодо товарів та послуг, що надаються крамницею. Також на багатьох таких сайтах можна безкоштовно отримати деякі маленькі подарунки у вигляді розмальовок, які можна роздрукувати на принтері, цікавих поробок та просто картинок для робочого стола.

художньої, наукової,



підручників та інших. Існують дитячі електронні бібліотеки, а також в багатьох бібліотеках для дорослих є розділи для дітей (рис. 18–20).

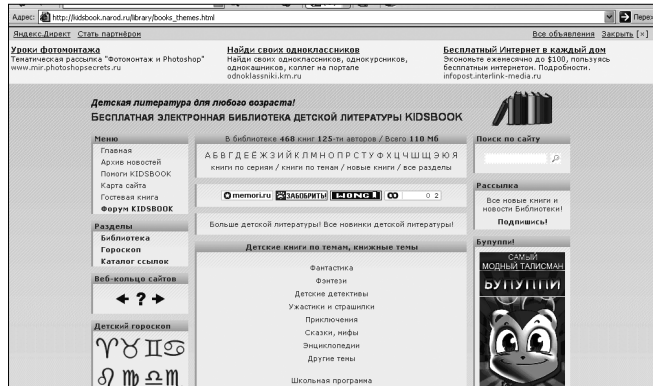


Рис. 18

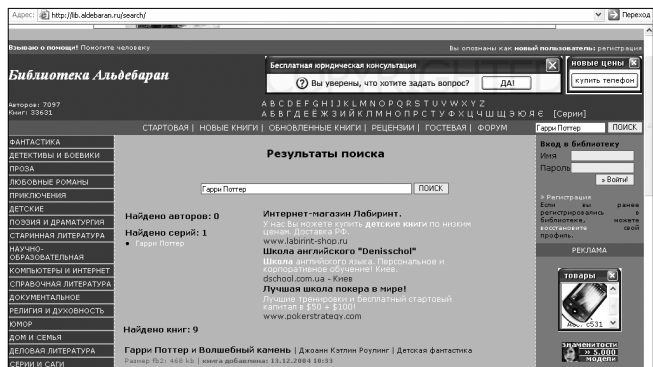


Рис. 19



Рис. 20

P.S. Чи потрібно дитині місце, де у нього буде багато друзів, де у нього буде маса цікавих бесід, де можна знайти чимало корисної інформації? Чи може він звикнути до того, де йому будуть доступні для перегляду всі твори мистецтва, величезні бібліотеки, музика, кіно, ігри? Чи буде він прагнути до цього місця частіше, бажаючи знов поговорити, відпочити, узнати останні новини? І, можливо, зовсім не так буде страшно і драматично, якщо це місце зветься Інтернетом...